



REGULAMENTUL

competiției de minifotbal „Cupa Municipiului Târgu-Mureș”

Cap.I. DISPOZIȚII GENERALE

Prezentul Regulament respectă întocmai regulamentul FIFA, al Federației Române de Fotbal, cu următoarele specificații:

Art.1. Organizarea competiției de minifotbal are ca scop dezvoltarea mișcării sportive de masă, participarea făcându-se din proprie inițiativă și pe proprie răspundere.

Art.2. Suprafața de joc: Teren cu gazon artificial, din baza de Agreement Week-End.

Art.3. Timpul regulamentar de joc este de 2 reprize de câte 20 minute fiecare, cu o pauză de 5 minute între reprize.

Art.4. Jocul este condus de cel puțin un arbitru de centru.

Art.5. Echipele:

- a. O echipă este formată dintr-un lot de 12+2 persoane (12 jucători, antrenor, manager).
- b. Numărul de jucători ai unei echipe, este de maxim 7 jucători (6 jucători de câmp și 1 portar) și minim 5 jucători. Dacă o echipă nu se prezintă la joc cu minimum 5 jucători va pierde jocul cu scorul de 3-0.
- c. Antrenorul și managerul au drept de joc.

Art.6. Schimbarea jucătorilor:

- a. Schimbarea jucătorilor pe teren în timpul unui joc se efectuează conform jocului de handbal. Jucătorul schimbat poate fi introdus din nou pe teren.
- b. Schimbarea se efectuează la centrul terenului, în zona marcată pentru schimbare, fără întreruperea jocului.

Art.7. Echipamentul de joc:

- a. Fiecare echipă va avea echipament de joc corespunzător, compus din:
 - tricouri de același tip (model și culoare), numerotate vizibil și distinct pe spate, pentru fiecare jucător.
 - șorturi de același tip (model și culoare), pentru fiecare jucător.
 - portarul va avea echipament diferit față de jucătorii de câmp;
- b. În timpul jocului echipele vor avea echipamente de culori diferite. În cazul în care la începerea jocului se constată că echipele au echipamente de aceeași culoare, obligația de a schimba echipamentul se va face prin tragere la sorți;
- c. Încălțăminte exclude folosirea ghetelor de fotbal cu crampoane, fiind permisă numai încălțăminte de sport cu talpă de cauciuc (teniși, bascheți, pantofi de încălzire), inclusiv cu talpa “model crampoane” cu peste 25 de crampoane din cauciuc;
- d. Fiecare echipă va prezenta o minge proprie, corespunzătoare, înainte de începerea jocului;
- e. Mingea cu care se joacă va fi aleasă de către arbitru

Art.8. La jocurile de minifotbal nu se aplică regula ofsaidului.

Art.9. Loviturile de margine (aut) se execută prin aruncare cu mâna.

Art.10. La executarea loviturilor libere, distanța între punctul de executare a loviturii (indicat de arbitru) și primul jucător advers este de minim 5m.

Cap.II. ÎNSCRIERI

Art.11. Se pot înscrie în competiție numai jucători care au împlinit vârsta de 16 ani

Art.12. Înscrierea se face pe baza unui tabel tipizat, conform termenelor stabilite de comisia de organizare, competiția cuprinzând maxim 32 echipe, în ordinea înscrierii.

Art.13. Loturile pot fi formate din maxim 12 jucători + 2 oficiali (manager, antrenor, etc.) cu drept de joc.

Art.14. Numărul de jucători înscriși de minim 10. Tabelele cu componența loturilor se depun înaintea primului joc.

Art.15. Pe timpul desfășurării jocului, jucătorii vor avea asupra lor un act de identitate, pe care îl vor prezenta la solicitarea echipei adverse.

Art.16. Fiecare jucător participant își asumă responsabilitatea pentru starea de sănătate.

Cap.III. REGULAMENTUL DE DESFĂȘURARE

Art.17. Competiția se desfășoară în sistem turneu eliminatoriu. Echipa care pierde un joc părăsește competiția.

Art.18. Echipele se vor prezenta la joc echipe corespunzător (conform prevederilor art.6.) și vor prezenta, fiecare, câte o minge aptă de joc.

Art.19. În cadrul aceluiași joc nu este permisă schimbarea tricourilor între jucători, excepție făcând cazul când arbitrul jocului solicită expres acest lucru.

Art.20. În cazul în care culorile echipamentului celor două echipe sunt foarte asemănătoare, la solicitarea arbitrului, a observatorului sau a managerului echipei adverse (cu acordul arbitrului sau al observatorului, se vor utiliza, prin tragere la sorți, și “maiourile de antrenament” puse la dispoziție de comisia de organizare.

Art.21. (1) Jucătorii care poartă ghips, ceas, ghiul pe deget sau orice alt obiect care ar putea vătăma jucătorii în timpul jocului, nu au acces pe teren. Este permisă intrarea în teren a jucătorilor care poartă bandaj elastic.

Art.22. Singurii care au dreptul de a decide dacă echipamentul și mingea de joc sunt corespunzătoare, precum și respectarea condițiilor de la art.21., sunt arbitrii asistați de observatori.

Art.23. Schimbarea jucătorilor în timpul jocului se face conform prevederilor art.5. din prezentul regulament.

Art.24. Înlocuirile între portar și jucător de câmp se pot face numai cu respectarea prevederilor art.5 și art.6. din prezentul regulament.

Art.25. La solicitarea unei echipe, arbitrul poate amâna ora oficială de începere a jocului cu maxim 5 minute, fapt ce va fi consemnat în foaia de arbitraj

Art.26. În cazul în care la terminarea unui joc scorul este egal, se vor executa direct lovituri de la 7 m, în serii de câte 3. Dacă și după executarea loviturilor de pedeapsă egalitatea persistă, se vor executa lovituri de pedeapsă, alternativ câte o lovitură, până la stabilirea echipei câștigătoare.

Cap.IV. CONDUCEREA JOCULUI

Art.27. Jocurile vor fi conduse de arbitri delegați de comisia de organizare.

Art.28. Pentru supravegherea desfășurării activității și pentru asistarea arbitrului delegat, la fiecare joc vor fi delegați observatori din partea comisiei de organizare.

Art.29. În cazul în care arbitrul delegat nu este prezent, comitetul de organizare va desemna un înlocuitor.

Art.30. Echipa care va refuza să joace conform procedurii art.29. va pierde jocul cu scorul de 3-0.

Art.31. Conducătorii/managerii echipelor sunt obligați:

- a. Să cunoască și să-și însușească prevederile prezentului regulament.

- b. Să informeze componenții echipei asupra prevederilor prezentului Regulament.
- c. Să completeze foaia de arbitraj cu cel puțin 5 minute înaintea orei oficiale de începere a jocului, semnată și predată observatorului. Este interzisă modificarea foii de arbitraj după începerea jocului.
- d. Să semneze foaia de arbitraj și după încheierea jocului, confirmând luarea la cunoștință a tuturor consemnărilor existente.
- e. Să supravegheze, în timpul jocului, modul de comportare al jucătorilor (atât cei aflați în teren cât și al jucătorilor de rezervă). Neregulile constatate vor fi consemnate pe foaia de arbitraj.
- f. Să colaboreze cu arbitrul și cu observatorul desemnat pentru a contribui efectiv la desfășurarea jocului în condiții optime și în spiritul Fair Play-ului.

Art.32. Arbitri au următoarele obligații:

- a. Să cunoască și să-și însușească prevederile prezentului regulament.
- b. Să nu permită intrarea pe teren a jucătorilor care nu sunt echipați corespunzător sau sunt sub influența băuturilor alcoolice;
- c. Să semneze de confirmare, după încheierea jocului, cele consemnate pe foaia de arbitraj de observatorul delegat.
- d. Să consemneze pe foaia de arbitraj cartonașele (galbene și roșii) acordate, motivul acordării acestora, scorul înregistrat la pauză și la final, numele jucătorilor care au marcat (conform numărului de pe tricou), eventualele contestații, precum și alte incidente sau acte de indisciplină, în cazul în care observatorul delegat nu este prezent.

Art.33. Observatorul delegat reprezintă comisia de organizare la jocul respectiv și are următoarele obligații:

- a. Să informeze arbitrul cu privire la regulile specifice de joc ale campionatului, în cazul în care se solicită acest lucru.
- b. Să asigure condiții optime de desfășurare a jocului.
- c. Să verifice și să păstreze pe timpul jocului legitimațiile jucătorilor celor două echipe.
- d. Să urmărească completarea foilor de arbitraj.
- e. Să consemneze pe foaia de arbitraj cartonașele (galbene și roșii) acordate, motivul acordării acestora, scorul înregistrat la pauză și la final, numele jucătorilor care au marcat (conform numărului de pe tricou), eventualele contestații, precum și alte incidente sau acte de indisciplină.
- f. Să semneze foaia de arbitraj, după semnătura de confirmare a arbitrului, la terminarea jocului.

Art.34. Observatorul delegat are următoarele drepturi:

- a. Să solicite pentru verificare – în cazul în care are vreo nelămurire – actul de identitate al jucătorului în cauză.
- b. Să propună sancționarea conform regulamentului a unor jucători, manageri, echipe, care îl împiedică în exercitarea funcției de observator prin injurii, calomnii, amenințări sau acte fizice. Acest lucru va fi consemnat în foaia de arbitraj.
- c. Să solicite arbitrului, cu consultarea managerilor celor două echipe, întreruperea sau amânarea jocului în cazul în care constată neregulii privitoare la:
 - starea terenului;
 - condiții atmosferice nefavorabile;
 - condiții de joc;
 - protecția jucătorilor și a spectatorilor;
 - desfășurarea jocului în condiții optime.

Cap.V. CONTESTAȚII

Art.35. Pentru rezolvarea diferendelor ivite în timpul competiției, managerii echipelor pot depune contestație la comisia de organizare.

Art.36.Contestația se poate face înaintea, în pauză sau, la cel mult 5 minute după terminarea jocului și se trece pe foaia de arbitraj. Odată cu contestația se depune și suma de 20 lei, care se va restitui dacă contestația este întemeiată, după analizarea de către comisia de organizare.

Motivul contestației poate fi:

- a. Folosirea jucătorilor nelegitimați la echipa respectivă.
- b. Folosirea jucătorilor fără drept de joc.

Cap.VI. SANȚIUNI ȘI AMENZI

Art.37. (1) Neprezentarea unei echipe la meci se sancționează cu pierderea jocului cu scorul de 3-0.

(2) În cazul în care o echipă întârzie mai mult de 5 minute de la ora oficială de începere a jocului se consideră neprezentare și se sancționează conform alin.(1).

(3) În cazul în care o echipă se prezintă cu mai puțin de 5 jucători se consideră neprezentare și se sancționează conform alin.(1).

Art.38. (1) Folosirea în timpul jocului a jucătorilor suspendați sau nelegitimați se sancționează cu pierderea jocului cu scorul de 3-0.

(2) În cazul în care echipa adversă contestă, justificat, dreptul de joc al vre-unui jucător (art.36.), echipa în cauză va fi sancționată cu pierderea jocului cu scorul de 3-0.

Art.39. În cazul în care o echipa se retrage de pe teren în timpul jocului aceasta va pierde meciul cu 3-0.

Art.40. În cazul în care arbitrul nu poate termina jocul din cauza unui scandal echipa care a provocat scandal va pierde jocul cu 3-0.

Art.41. (1) Lipsa mingii de joc se sancționează cu amendă de 30 lei.

(2) Prezentarea unei mingi neregulamentare de joc se sancționează cu amendă de 15 lei.

Art.42. Nerespectarea prevederilor art.21. (jucători cu ghips, ceas, ghiul, etc.) se constată de către arbitru. În cazul în care la solicitarea arbitrului jucătorul refuză să se conformeze sancțiunea este de pierdere a jocului cu scorul de 3-0.

Art.43. Greșeli care se sancționează cu cartonaș galben – un jucător care comite una din următoarele greșeli va fi sancționat cu cartonaș galben:

- a) se face vinovat de comportare nesportivă;
- b) își manifestă dezaprobarea prin gesturi sau vorbe;
- c) încalcă cu persistență regulile de joc;
- d) întârzie reluarea jocului;
- e) nu respectă distanța prevăzută de regulament la executarea unei lovituri de la margine, de la colț, libere sau de pedeapsă;
- f) nu respectă locul de intrare/ieșire în terenul de joc (la mijlocul terenului);
- g) practică un joc nesportiv (faulturi repetate, foarte violente, etc.)

Art.44. Greșeli care se sancționează cu cartonaș roșu – un jucător care comite una din următoarele greșeli va fi sancționat cu cartonaș roșu:

- a) se face vinovat de greșeală gravă (forță excesivă, brutalitate împotriva unui adversar când își disputa mingea);
- b) se face vinovat de comportare violent;
- c) scuipă un adversar sau orice alta persoană;
- d) folosește vorbe sau gesturi jignitoare injurioase sau grosolane;
- e) joacă mingea în mod voit cu mâna împiedicând echipa adversă să marcheze gol;
- f) oprește un adversar care se deplasează către poarta adversă având o situație clară de a marca printr-o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă sau cu o lovitură de pedeapsă (7 metri);
- g) primește al 2-lea avertisment în timpul aceluiași joc.

Art.45. Dacă un jucător săvârșește o abatere care nu este cuprinsă în prezentul regulament va fi sancționat conform regulamentului F.R.F.

- Art.46.**(1) În cazul primirii unui cartonaș roșu, jucătorul va părăsi terenul de joc și va fi suspendat pentru jocul următor.
- (2) În cazul în care un jucător primește cartonaș roșu urmare pentru cumul de două cartonașe galbene, acesta are drept de joc pentru următorul meci.
- (3) La primirea celui de la treilea cartonaș galben în cadrul competiției, jucătorul va fi suspendat pentru jocul următor.
- Art.47.** (1) Comisia are dreptul să hotărască aplicarea sancțiunilor și a unor sancțiuni suplimentare (atât jucătorilor cât și echipelor) pe baza celor relatate și consemnate pe foaia de arbitraj de observator sau pe baza relatărilor oricărui oficial, conducători de echipă prezenți la jocul în cauză.
- (2) Pentru analizarea corectă a situației, membrii comisiei pot invita jucătorul, însoțit de un oficial al echipei, observatorul delegat sau arbitrul jocului.

Cap.VI. Dispoziții finale

- Art.48.**Ordinea jocurilor va fi stabilită prin tragere la sorți.
- Art.49.**Comisia de organizare poate decide modificarea orei de începere a jocurilor, din motive organizatorice echipele implicate fiind anunțate din timp.
- Art.50.**În incinta terenului de de joc au acces doar oficialii/organizatorii și echipele care dispută jocul. Nu au acces suporteri, rude (soții, copii, etc.).
- Art.51.**După preluarea cu semnătură a câte unui exemplar din regulament, managerii/conducătorii echipelor participante la “Cupa Municipiului Tîrgu-Mureș”, vor aduce la cunoștință și vor prelucra, tuturor componentilor echipei pe care o reprezintă, prevederile prezentului regulament, fiind responsabili în fața comisiei de organizare de respectarea acestuia de către echipe.

Comisia de organizare